

# Olimpiada Națională de Aritmetică Mentală SmartyKids 2025

## REGULAMENT

Perioada desfășurării Olimpiadei: 28-29.06.2025

Locul desfășurării: Hotel Kronwell, Brașov

### I. INFORMAȚII GENERALE

- 1.1. Prezentul regulament definește organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Aritmetică Mentală SmartyKids pentru copii de vârstă preșcolară și școlară, suportul metodologic al acesteia, procedura de participare la olimpiadă, precum și procedura de premiere a participanților pentru performanțele obținute.
  
- 1.2. Principalele scopuri și obiective ale Olimpiadei:
  - Popularizarea cursului de Aritmetică mentală;
  - Creșterea nivelului de pregătire al copiilor care practică aritmetica mentală în România;
  - Motivarea copiilor față de procesul de învățare;
  - Dezvoltarea gândirii logice a copiilor;
  - Crearea condițiilor necesare pentru afirmarea copiilor talentați și asigurarea condițiilor necesare pentru dezvoltarea intelectuală ulterioară;
  - Oportunitatea de a pune în practică cunoștințele dobândite;
  
  - Promovarea utilității și eficienței dezvoltării abilităților intelectuale ale copiilor;

- Crearea unui mediu concurențial unificat pentru o mai bună realizare a abilităților copiilor în aritmetica mentală;
- Creșterea nivelului de pregătire a copiilor care practică aritmetica mentală în România;
- Crearea condițiilor pentru cooperarea între reprezentanții școlilor de aritmetică mentală din România;
- Oferirea participanților posibilitatea de a concura la nivel național;
- Organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Aritmetică Mentală în România;
- Aducerea în atenția publicului a activităților școlilor de aritmetică mentală;
- Organizatorul Olimpiadei este echipa SmartyKids Global CONCEPT SRL;
- Coorganizatorii Olimpiadei sunt toate centrele de Aritmetică Mentală participante.

### 1.3. Locul de desfășurare al Olimpiadei:

- România, Brașov
- Hotel Kronwell Brașov, Bd. Gării nr. 7, Brașov

1.4. La Olimpiadă pot participa copiii care urmează cursuri de aritmetică mentală sau care au urmat o astfel de pregătire în centrele SmatyKids din România, R. Moldova și alte școli de Aritmetică Mentală din România invitate. Vârsta participanților este cuprinsă între 4 și 12 ani. Olimpiada se desfășoară fără preselecția participanților. Fiecare centru SmartyKids sau organizație participantă poate trimite orice număr de copii pentru a participa la olimpiadă, cu condiția ca abilitățile și cunoștințele acestora, precum și vârsta lor să fie în conformitate cu regulamentul Olimpiadei și aprobată de reprezentant al centrului, în formă scrisă,

prin intermediul „Declarației Modul – Vârstă”, completată și semnată, prin care se confirmă modulul și vârsta participantului.

**1.5. Înscrierea la Olimpiada Națională SmartyKids este deschisă până la data de 01.04.2025 inclusiv sau până la epuizarea numărului de participanți (număr maxim de copii 600).**

Pentru a înscrie participanții, fiecare centru participant trebuie să completeze formularul de înscriere de mai jos cu numele și datele fiecărui participant. **Pentru fiecare copil este obligatoriu să se completeze separat formularul de înscriere.** Datele vor fi folosite pentru a accesa Olimpiada, pentru a comunica informații despre rezultatele Olimpiadei și pentru a completa certificatele participanților, având în vedere că este responsabilitatea organizației care trimite formularul de înscriere să se asigure că acesta este completat corect.

Formular de înscriere pentru participanții din rețeaua SmartyKids:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdt0J7oUiEjgTQ0lrLQbl\\_m\\_v1Z3UYksTHBMUAU46PEePmLg/viewform?usp=preview](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdt0J7oUiEjgTQ0lrLQbl_m_v1Z3UYksTHBMUAU46PEePmLg/viewform?usp=preview)

Formular de confirmare Modul-Vârstă:

[https://sign.zoho.eu/signform?form\\_link=234b4d535f4956239ab3b6e8a29b702da5c60e897667913641630cd867bfc047e36b19cc18d17f3cc9c2e6ff73b3b6fa848f6035bf00540392c753aa7143f1bfc579d5b640ae7729#](https://sign.zoho.eu/signform?form_link=234b4d535f4956239ab3b6e8a29b702da5c60e897667913641630cd867bfc047e36b19cc18d17f3cc9c2e6ff73b3b6fa848f6035bf00540392c753aa7143f1bfc579d5b640ae7729#)

Formular de consimțământ din partea părintelui sau a reprezentantului legal pentru prelucrarea datelor personale:

[https://sign.zoho.eu/signform?form\\_link=234b4d535f495623082e6110cad16e1421acc20d90f48f9a21c1808f90727370fa6043b050624220ddf5e398e83ff9dafe2ba746eeb453591a4af6e1bfccd59c2df2311609697ca0#](https://sign.zoho.eu/signform?form_link=234b4d535f495623082e6110cad16e1421acc20d90f48f9a21c1808f90727370fa6043b050624220ddf5e398e83ff9dafe2ba746eeb453591a4af6e1bfccd59c2df2311609697ca0#)

1.6. Taxa de înscriere

1.6.1. Taxa de înscriere:

- Înscrieri timpurii – până pe data 20.03.2025: 500 lei cu TVA;
- Înscrieri în perioada 21.03.2025 – 01.04.2025 – 650 lei cu TVA.

La taxa de înscriere pentru al doilea, al treilea copil din familie se va aplica un discount de 25%.

1.6.2. Taxa de înscriere a tuturor participanților dintr-un centru sau organizație participantă este transferată de către centrul respectiv (organizația participantă) în România în contul bancar al Smarty Kids Global Concept SRL cu mențiunea "Taxa de înscriere la Olimpiadă". O factură va fi emisă după primirea cu succes a sumei respective.

Înscrierile care nu sunt confirmate cu plata taxei de înscriere până la data 01.04.2024 inclusiv vor fi anulate.

1.6.3. Taxa de înscriere nu este rambursabilă.

1.6.4. În preț sunt incluse:

- Participarea la Olimpiadă;
- Programul de festivități – Premiarea;
- Tricou;
- Premii;
- Certificat, medalie și/sau trofeu;
- Alte materiale la alegerea/decizia Organizatorului.

1.6.5. Locul de desfășurare al prezentei Olimpiade, și anume țara și orașul, este stabilit Exclusiv de către organizatorul Olimpiadei.

- Forma de organizare a Olimpiadei - în persoană.
- Limbile în care se desfășoară Olimpiada: română.
- Olimpiada este o competiție intelectuală.
- Informații oficiale legate de organizarea și desfășurarea olimpiadei pot fi găsite pe site-urile oficiale și pe paginile de Facebook:  
SmartyKids Romania <https://www.smarty-kids.ro/>  
<https://www.facebook.com/smartykidsromania>
- Adresa oficiala de e-mail: [smartykidsromania@gmail.com](mailto:smartykidsromania@gmail.com)
- Prezentul regulament va fi trimis, din momentul aprobării, pe e-mailurile oficiale ale centrelor participante la Olimpiadă.

- Toți participanții la Olimpiadă vor fi notificați în timp util cu privire la orice modificări și completări ale acestui Regulament.
- Numai organizatorul Olimpiadei poate face modificări în mod independent la acest Regulament.

## **II. ORDINEA, ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI**

2.1. Olimpiada se desfășoară anual.

Perioada de desfășurare a Olimpiadei este stabilită de echipa SmartyKids.

2.2. Pentru desfășurarea Olimpiadei:

2.2.1. Echipa organizatorică este aprobată de către „Smarty Kids Global Concept“ S.R.L.

2.2.1.1. Componenta echipei organizaționale include membrii echipei SmartyKids Global CONCEPT SRL și reprezentanți ai centrelor SmartyKids din România.

2.2.1.2. Obiectul de activitate al Echipei de organizare îl constituie luarea deciziilor cu privire la aspectele organizatorice, obiectivele Olimpiadei și implementarea acestora, inclusiv documentația, informațiile tehnice și asigurarea securității evenimentelor, respectiv:

- Distribuirea informațiilor referitoare la desfășurarea Olimpiadei;
- Informare în timp util cu privire la datele, locul și ora desfășurării Olimpiadei;
- Stabilirea personalului care pregătește fișele de lucru pentru concurenți;
- Asigurarea desfășurării Olimpiadei;
- Constituirea Comisiei pentru sală și de examinare;
- Asigurarea confidențialității fișelor de lucru ale concurenților până la începerea Olimpiadei.
- Asigurarea colectării și stocării declarațiilor pentru consimțământ a părinților (reprezentanților legali) minorilor care și-au declarat participarea la Olimpiadă, precum și a datelor cu caracter personal ale minorilor (Declarația de consimțământ);
- Organizarea și controlul colectării și stocării fișelor de lucru după Olimpiadă;

- Participarea în comun cu Comisia de examinare la centralizarea rezultatelor Olimpiadei;
- Premiarea câștigătorilor și a celorlalți participanți la Olimpiadă;
- Aprobarea unui model de certificat pentru câștigători și ceilalți participanți la Olimpiadă;
- Analizarea cazurilor specifice.

2.2.1.3. Comisia de examinare

Fiecare centru educațional SmartyKids care participă la Olimpiadă trebuie să aibă nu mai puțin de 1 (un) reprezentant în Comisia de examinare.

2.2.1.4. Comisia de examinare/verificare rezultate și cea de supraveghere în sala de competiție va fi compusă din reprezentanți, manageri și profesori care au experiență practică și științifică în sistemul de predare al Aritmeticii Mentale.

2.2.1.5. Lista reprezentanților centrelor și a supraveghetorilor din Comisia de examinare trebuie să fie transmisă Echipei de organizare până la data de 01.04.2025 cel târziu și trebuie să includă:

- Numele și prenumele reprezentantului și centrul pe care îl reprezintă;
- Mărimea pentru îmbrăcăminte obligatorie la eveniment (tricoul de brand).

2.2.1.6. La evaluarea rezultatelor Olimpiadei, Comisia de examinare se asigură că:

- Se oferă note obiective în strictă conformitate cu criteriile de evaluare ale lucrărilor de Aritmetică mentală;
- Se respectă Confidențialitatea (inclusiv în ceea ce privește membrii Comisiei de examinare).

2.2.2. Fiecare verificare a fișelor de lucru se efectuează în mod independent de către doi membri ai Comisiei de examinare, iar după fiecare verificare, membrul respectiv al Comisiei își aplică numele și semnătura în locul desemnat pe fișele de lucru. În cazul unor note diferite, o a treia persoană, membru al Echipei de organizare a olimpiadei, va efectua o verificare independentă.

- 2.2.3. Fișele de lucru verificate de Comisia de examinare trebuie să fie predate unui membru al Echipei de organizare a Olimpiadei, care este direct și independent responsabil pentru rezultate.
- 2.2.4. În timpul verificării fișelor de lucru, membrii Comisiei de examinare trebuie să folosească numai substanțele chimice care au fost furnizate de către organizator în următoarea ordine: pix roșu - pentru prima verificare, pix verde - pentru a doua verificare, pix negru - pentru o eventuală a treia verificare.
- 2.2.5. Comisia de introducere a rezultatelor:
- 2.2.5.1. Comisia va fi compusă din minim 1 persoană din Echipa de organizare a Olimpiadei. Aceștia vor fi responsabili pentru introducerea rezultatelor participanților la Olimpiadă.
- 2.2.5.2. După ce Comisia de examinare a terminat de verificat fișele de lucru, cei responsabili de introducerea rezultatelor le prelucrează și formează un clasament final.
- 2.3. Condițiile de desfășurare a concursului:
- 2.3.1.1. Olimpiada este deschisă tuturor centrelor educaționale interesate din rețeaua SmartyKids România, SmartyKids Moldova și alte școli de Aritmetică Mentală din țară invitate de către Organizator.
- 2.3.1.2. Olimpiada se desfășoară pe bază de voluntariat între participanții din categoriile și modulele de participare.
- 2.3.1.3. Numărul maxim de participanți pentru fiecare grupă de vârstă, pe categorii și niveluri, este nelimitat.
- 2.3.1.4. Pentru formarea fiecărei categorii este necesar un număr minim de 10 copii participanți (cu excepția categoriilor: NF (S): 4-5; 5F (M): 4-5; 10F (A): 5-6; Multiplication (R): 7-9, 10+; Divizion (T): 7-9, 10+; Fraction (Y): 7-9, 10+; Categoria Master (Y+): 7+). Dacă numărul de înscriși este mai mic, Organizatorul poate lua una dintre următoarele măsuri:
- să păstreze categoria în ciuda numărului insuficient de participanți;
  - să mute participanții într-o categorie **cu același nivel de dificultate, dar într-un grup de vârstă diferit;**

Notă: Toate centrele participante vor fi informate despre posibile modificări cel târziu în 5 zile lucrătoare de la încheierea perioadei de înscriere în Olimpiadă.

- 2.3.1.5. Copiii nu se pot înscrie și participa la același nivel (categorie) la care au participat la olimpiadele SmartyKids anterioare. Dacă se constată o încălcare după încheierea evenimentului, participantul va fi descalificat.
- 2.3.1.6. Fiecare copil are dreptul să concureze în categoria corespunzătoare vârstei **pe care o are la data Olimpiadei** și în categoria corespunzătoare modulului absolvit la data Olimpiadei, categorie confirmată oficial de către reprezentantul centrului, prin completarea „Declarației de confirmare Modul – Vârstă“.
- 2.3.1.7. Fiecare centru este obligat să declare modulele corecte ale participanților, completând și semnând online formularul „Declarației de confirmare Modul – Vârstă“ corespunzătoare a participanților.
- 2.3.1.8. Organizatorul își păstrează dreptul de a verifica corectitudinea informațiilor livrate în Formularul de Înscriere la Olimpiadă de asemenea să ia măsuri imediate în caz de încălcarea regulilor (mutarea participantului în categoria corespunzătoare).
- 2.3.1.9. Fiecare participant se înscrie cu un număr unic de identificare. Clasamentul oficial al tuturor participanților din partea centrelor participante va fi anunțat cu aceste numere.
- 2.3.1.10. Fiecare reprezentant al unei organizații (participant) are dreptul de a lua cunoștință de fișele de lucru ale copiilor selectați de el/ea, dar nu mai devreme de trei zile după Olimpiadă și nu mai târziu de 30 de zile după Olimpiadă. Lucrările copilului (copiilor) se trimit scanate prin e-mail la centrul respectiv.
- 2.3.1.11. Organizatorul își rezervă dreptul de a combina categoriile de vârstă sau de a stabili altele suplimentare, în funcție de numărul de înscrieri primite.
- 2.3.1.12. Răspunsurile fiecărui concurent trebuie scrise lizibil în spațiul corespunzător de pe foaia de înscriere. Organizatorul nu își asumă nicio responsabilitate pentru citirea greșită a răspunsurilor ilizibile.



- 2.3.1.13. Atât fiecare reprezentant SmartyKids cât și invitații la eveniment, părinții copiilor participanți este obligat să respecte normele de conduită și standardele etice.
- 2.4. Programul de desfășurare al Olimpiadei
- 2.4.1. Prima zi: Competiție
- 2.4.2. A doua zi: Festivitatea de premiere
- 2.5. Olimpiada se desfășoară la următoarele categorii și grupe de vârstă:
- NF (S): 4-5 ani, 6-7 ani, 8-9 ani, 10+ ani;
  - 5F (M): 4-5 ani, 6-7 ani, 8-9 ani, 10+ ani;
  - 10F (A): 5-6 ani, 7-9 ani, 10+ ani;
  - Multiplication (R): 7-9 ani, 10+ ani;
  - Division (T): 7-9 ani, 10+ ani;
  - Fractions (Y): 7-9 ani, 10+ ani;
  - Master Category (Y+): 7+ Ani.
- 2.6. Vârsta participanților la data desfășurării Olimpiadei este luată în considerare la repartizarea participanților pe grupe.
- 2.7. Desfășurarea concursului:
- 2.7.1. Concursul e alcătuit din 3 elemente distincte:
- 2.7.2. Partea 1: Calculul cu abacul - presupune calculul cu abacul sau calculul mental a 150 de exemple. Durata: 8 minute. Doar în această etapă copiii pot alege modul de rezolvare a exercițiilor – cu abacul sau mental, ambele opțiuni fiind considerate egale.
- 2.7.3. Partea 2. Calculul mental - include calculul mental din 150 de exemple. Durata: 8 minute. Nu este permisă utilizarea calculatorului, a cărților mentale, a abacului și a altor instrumente de calcul.
- 2.7.4. Partea 3: Tie Break - include rezolvarea mentală a 60 de exemple. Durata: 2 minute. Tie Break se ia în considerare numai în caz de egalitate în părțile anterioare (1 și 2) între concurenții din aceeași categorie clasați pe locul 1, 2 sau 3, scopul fiind acela de a determina locul în clasament al fiecăruia dintre concurenții care au obținut același rezultat în partea 1 și partea 2 combinate.

- 2.7.5. Fiecare exercițiu rezolvat corect valorează 1 punct. Nu se va scădea niciun punct pentru un răspuns incorect.

### **III. SUPORTUL ORGANIZATORIC, METODOLOGIC ȘI INFORMAȚIONAL AL OLIMPIADEI**

- 3.1. Organizarea, coordonarea, susținerea metodologică, informațională și financiară a olimpiadei este realizată de SmartyKids Global CONCEPT SRL.
- 3.2. Concursul se bazează pe exerciții bazate pe metodologia de Aritmetica mentală SmartyKids (numite fișe de lucru).

### **IV. CÂȘTIGĂTORI ȘI PREMIEREA**

Rezultatele Olimpiadei vor fi anunțate în cadrul unei ceremonii de premiere.

- 4.1. Câștigătorii și participanții la Olimpiadă sunt incluși automat în clasamentul final în funcție de rezultatele obținute. Clasamentul este o listă a punctajelor finale ale participanților, clasificate în ordine descrescătoare în funcție de punctajul obținut.

În conformitate cu clasamentul final se conferă:

- Campioni: copiii cu cel mai mare punctaj la fiecare modul și categorie de vârstă
- Locul 1: cei mai buni (primii) 10% în fiecare categorie

- Locul 2: cei de-ai doilea 10% din fiecare categorie
- Locul 3: cei de-ai treilea 10% din fiecare categorie
- Participant: toți ceilalți

#### 4.2. Premii

- Campionii vor primi: cadou, cupa campionului, certificat
- Câștigătorii vor primi: medalie (pentru locurile 1, 2 și 3), certificat și cadou.
- Participanții vor primi certificate, medalii și cadou de participare
- Participanții în categoria Master Category (Y+): 7+ ani vor primi și cadou de participare la categoria Master

*\*Toți participanții vor fi invitați pe scenă unde li se vor acorda medaliile.*

#### 4.3. Nominalizări suplimentare:

- Super Echipa - echipa Centrului cu cele mai multe medalii și titluri de campioni;
- Centre participante – toate centrele care au participat la Olimpiada Națională SmartyKids 2025 vor primi certificat de participare;
- Profesorii câștigătorilor de premii din cadrul Olimpiadei Naționale SmartyKids România 2025 - vor primi certificat;
- Cel mai tânăr participant.

## V. DREPTURILE ȘI OBLIGAȚIILE PARTICIPANȚILOR LA OLIMPIADĂ

### 5.1. Participantul la Olimpiadă are dreptul:

5.1.1. Să concureze în categoria corespunzătoare vârstei sale la data Olimpiadei sau în categoria corespunzătoare ultimului său modul absolvit **la data Olimpiadei.**

5.1.2. Să primească informații cu privire la Regulamentul, locul și ora desfășurării Olimpiadei.

- 5.1.3. Să primească fișe de antrenament cu exerciții de antrenament special concepute.
- 5.2. Participanții la Olimpiadă sunt obligați:
  - 5.2.1. Să respecte cerințele prezentului Regulament, să respecte procedura de desfășurare a Olimpiadei. În caz de abatere, participantul poate fi descalificat.
  - 5.2.2. Să-și aducă propriul abac.
  - 5.2.3. Să folosească pentru completarea rezultatelor pix de culoare albastră, oferit de către Organizator.
- 5.3. Participanții sunt sfătuiți să fie atenți la scrierea corectă a numerelor. În cazul în care numerele nu sunt scrise în mod inteligibil, Comisia de examinare nu va considera răspunsul ca fiind corect. În cazul în care numerele sunt scrise în oglindă, Comisia de examinare va accepta răspunsul ca fiind corect.
- 5.4. În cazul în care, în timpul înscrierii participantului, reprezentantul centrului nu atașează o Declarație semnată și scanată („Declarația de consimțământul părintelui/reprezentantului legal pentru prelucrarea datelor cu caracter personal și acordul foto – video“), participantul nu are dreptul de a participa la Olimpiadă.
- 5.5. Câștigătorii și ceilalți participanți la Olimpiadă primesc cupe/medalii, premii și certificate, în funcție de locul ocupat.

## VI. ALTE DISPOZIȚII

- 6.1. Numărul câștigătorilor și al celorlalți participanți la Olimpiadă este stabilit de către Organizatorul Olimpiadei pe baza rezultatelor Comisiei de examinare.
- 6.2. Lista câștigătorilor și a celorlalți participanți la Olimpiadă este aprobată de către Echipa de organizare a Olimpiadei.
- 6.3. Lista tuturor participanților la Olimpiadă cu rezultatele finale ale acestora este certificată și păstrată de către Organizatorul Olimpiadei cel mult 3 luni de la data desfășurării Olimpiadei.

## VII. SECURITATEA FINANCIARĂ A OLIMPIADEI

- 7.1. Securitatea financiară a olimpiadei este asigurată de fondurile aduse de organizator, de sponsorii oficiali ai competiției și de fondurile obținute din taxele de înscriere ale participanților.

## VIII. ÎMBRĂCĂMINTEA PARTICIPANȚILOR

- 8.1. Pentru a participa la Olimpiadă, fiecare participant trebuie să fie îmbrăcat în conformitate cu cerințele Olimpiadei, vestimentație oficială pentru eveniment (tricou al firmei pentru Olimpiadă). Tricourile participanților sunt pregătite de către Organizator pe baza dimensiunilor indicate în Formularul de înscriere.

## IX. REGULILE OLIMPIADEI

- 9.1. Persoane însoțitoare
- 9.1.1. În prima zi a Olimpiadei, este strict interzis pentru persoanele însoțitoare să intre în sala în care se desfășoară competiția.
- 9.1.2. Este obligatorie păstrarea liniștii în sala de competiție.
- 9.1.3. În timpul competiției din prima zi a Olimpiadei, însoțitorii sunt obligați să respecte instrucțiunile membrilor comisiei și ale personalului hotelului.
- 9.1.4. În timpul competiției din prima zi a Olimpiadei, însoțitorii sunt obligați să păstreze liniștea în locul unde se desfășoară Olimpiada.
- 9.1.5. În timpul ceremoniei de premiere (a doua zi a Olimpiadei) este interzis ca un participant să fie însoțit de mai mult de 1 (un) însoțitor în sală.

9.2. Reprezentanții centrelor:

- 9.2.1. Înainte de data desfășurării Olimpiadei, Organizatorul va organiza o întâlnire online cu reprezentanții centrelor care vor fi implicate în organizarea și desfășurarea Olimpiadei. Cu cel puțin 60 de zile înainte de începerea Olimpiadei, centrele educaționale trebuie să pună la dispoziția Organizatorului o listă a reprezentanților lor cu următoarele detalii: nume și prenume, număr de telefon, contact Telegram.
- 9.2.2. În prima zi a Olimpiadei, membrii comisiei sunt responsabili de coordonarea concursului de la început până la sfârșit, de organizarea și așezarea copiilor la locurile de concurs. Aceștia participă, de asemenea, la Comisia de verificare după terminarea concursului în cazul în care sunt repartizați astfel.
- 9.2.3. În a doua zi a Olimpiadei, membrii comisiei sunt responsabili de organizarea copiilor în timpul ceremoniei de premiere. Organizatorul își rezervă dreptul de a repartiza sarcinile între membrii comisiei prezenți în sala de competiție și Comisia de examinare.
- 9.2.4. În timpul ceremoniei de premiere, pe scenă pot fi prezenți doar reprezentanții centrelor responsabili de organizarea copiilor în timpul ceremoniei de premiere. Aceștia îi însoțesc pe copii în zona pentru fotografii.
- 9.2.5. Fotografiile de grup cu reprezentanții centrelor și cu părinții pe scenă se fac după Olimpiadă.

## X. CATEGORII ȘI SARCINI DE CONCURS:

Categorii și sarcini pentru competiție:

<b>Nivel</b>	<b>S - NF</b>			
<b>Grupă</b>	<b>NF 1</b>	<b>NF 2</b>	<b>NF 3</b>	<b>NF 4</b>
<b>Vârsta</b>	<b>4-5 ani</b>	<b>6-7 ani</b>	<b>8-9 ani</b>	<b>10+ ani</b>

<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R - 15 1D4R - 15 1D5R - 15 1-2D3R - 15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>
<b>Mental</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>
<b>Tiebreak</b>  60 exerciții 2 min.	2D3R - 60 <b>Max 60</b>	2D3R - 60 <b>Max 60</b>	2D3R - 60 <b>Max 60</b>	2D3R - 60 <b>Max 60</b>

Legendă: D –DIGITS, număr de cifre; R – numărul de termeni, F – formula; Max – numărul maxim de puncte

<b>Nivel</b>	<b>M – 5F</b>			
<b>Grupă</b>	<b>5F 1</b>	<b>5F 2</b>	<b>5F 3</b>	<b>5F 4</b>
<b>Vârsta</b>	<b>4-5 ani</b>	<b>6-7 ani</b>	<b>8-9 ani</b>	<b>10+ ani</b>

<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>
<b>Mental</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>
<b>Tiebreak</b>  60 exerciții 2 min.	2D3R – 60 <b>Max 60</b>	2D3R – 60 <b>Max 60</b>	2D3R – 60 <b>Max 60</b>	2D3R – 60 <b>Max 60</b>

Legendă: D –DIGITS, număr de cifre; R – numărul de termeni, F – formula; Max – numărul maxim de puncte

<b>Nivel</b>	<b>A - 10F</b>		
<b>Grupă</b>	<b>10F 1</b>	<b>10F 2</b>	<b>10F 3</b>
<b>Vârsta</b>	<b>5-6 ani</b>	<b>7-9 ani</b>	<b>10+ ani</b>



<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>	1D3R -15 1D4R -15 1D5R -15 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 20 2D4R - 20 2D5R - 20 <b>Max 150</b>
<b>Mental</b>  150 exerciții 8 min.	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>	1D3R -20 1D4R -20 1D5R -20 1-2D3R -15 1-2D4R - 15 1-2D5R - 15 2D3R - 15 2D4R - 15 2D5R - 15 <b>Max 150</b>
<b>Tiebreak</b>  60 exerciții 2 min.	2D3R – 60 <b>Max 60</b>	2D3R – 60 <b>Max 60</b>	2D3R – 60 <b>Max 60</b>

Legendă: D –DIGITS, număr de cifre; R – numărul de termeni, F – formula; Max – numărul maxim de puncte

Nivel	R - Înmulțire	
Grupă	Înmulțire 1	Înmulțire 2
Vârsta	7-9 ani	10+ ani



<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min.	1-2D3R10F -30 2Dx1D - 20 3Dx1D - 20 4Dx1D - 20 2Dx2D - 20 3Dx2D - 20 2Dx3D - 20  <b>Max 150</b>	2D3R10F -30 2Dx1D - 20 3Dx1D - 20 4Dx1D - 20 2Dx2D - 20 3Dx2D - 20 2Dx3D - 20  <b>Max 150</b>
<b>Mental</b>  150 exerciții 8 min.	1-2D3R10F -30 1Dx1D - 20 2Dx1D - 20 3Dx1D - 20 4Dx1D - 20 2Dx2D - 20 3Dx2D - 20  <b>Max 150</b>	1-2D3R10F -30 1Dx1D - 20 2Dx1D - 20 3Dx1D - 20 4Dx1D - 20 2Dx2D - 20 3Dx2D - 20  <b>Max 150</b>
<b>Tiebreak</b>  60 exerciții 2 min.	2D3R - 60 <b>Max 60</b>	2D3R - 60 <b>Max 60</b>

Legendă: D -DIGITS, număr de cifre; R - numărul de termeni, F - formula; Max - numărul maxim de puncte

<b>Nivel</b>	<b>T - Împărțire</b>	
<b>Grupă</b>	<b>Împărțire 1</b>	<b>Împărțire 2</b>
<b>Vârsta</b>	<b>7-9 ani</b>	<b>10+ ani</b>



<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min.	2-3D4R10F -30 4Dx1D - 10 2Dx2D - 10 3Dx2D - 10 4D/1D - 30 3D/2D - 30 4D/2D - 30  <b>Max 150</b>	2-3D4R10F -30 4Dx1D - 10 2Dx2D - 10 3Dx2D - 10 4D/1D - 30 3D/2D - 30 4D/2D - 30  <b>Max 150</b>
<b>Mental</b>  150 exerciții 8 min.	2D4R10F -30 4Dx1D - 10 2Dx2D - 10 3Dx2D - 10 4D/1D - 30 3D/2D - 30 4D/2D - 30  <b>Max 150</b>	2-3D4R10F -30 4Dx1D - 10 2Dx2D - 10 3Dx2D - 10 4D/1D - 30 3D/2D - 30 4D/2D - 30  <b>Max 150</b>
<b>Tiebreak</b>  60 exerciții 2 min.	2D3R - 60 <b>Max 60</b>	2D3R - 60 <b>Max 60</b>

Legendă: D –DIGITS, număr de cifre; R – numărul de termeni, F – formula; Max – numărul maxim de puncte

Nivel	Y – Decimal Fractions, negative numbers, square roots	
Grupă	Frații	<b>Master</b>
Vârstă	<b>7-9 ani., 10+ ani</b>	<b>7+ ani</b>
<b>Abac</b>  150 exerciții 8 min	4Dx1D - 10 2Dx2D - 10 4D/1D - 10 4D/2D - 10 2-3D4R - zecimale (10F)– 20	3D5R10F - 10 2Dx3D - 10 3Dx3D - 10 4D/2D - 10 5D/2D - 10



	<p>4D3R – zecimale (10F) – 20            2D4R - Numere negative - 30            Radicali: 3D –4D – 40</p> <p><b>Max 150</b></p>	<p>5D/3D - 15            6D/3D - 10  <b>4D4R - 25</b>  <b>zecimale</b>            Numere negative: 2D10R - 10            Numere negative: 3D5R - 15            Radicali: 4D – 25</p> <p><b>Max 150</b></p>
<p><b>Mental</b></p> <p>150 exerciții            8 min</p>	<p>4Dx1D - 10            2Dx2D – 10            4D/1D – 10            4D/2D – 10            2-3D4R - zecimale (10F)– 20            4D3R – zecimale (10F) – 20            2D4R - Numere negative - 30            Radicali: 3D –4D – 40</p> <p><b>Max 150</b></p>	<p>3D5R10F - 10            2Dx3D - 10            3Dx3D - 10            4D/2D - 10            5D/2D - 10            5D/3D - 15            6D/3D - 10  <b>4D4R - 25</b>  <b>zecimale</b>            Numere negative: 2D10R - 10            Numere negative: 3D5R - 15            Radicali: 4D – 25</p> <p><b>Max 150</b></p>
<p><b>Tiebreak</b></p> <p>60 exerciții            2 min</p>	<p>2D3R – 60</p> <p><b>Max 60</b></p>	<p>2D3R - 30            2Dx2D - 15            3Dx2D - 15</p> <p><b>Max 60</b></p>

Legendă: D –DIGITS, număr de cifre

R – numărul de termeni

F – formula

Max – numărul maxim de puncte

SmartyKids România: 20.01.2025



**SMARTY  
KIDS  
\***